#include <stdio.h>

#include <math.h>

int main() {

int x1, y1, r1, x2, y2, r2;

double distance;

// Зчитуємо координати центрів та радіуси колів

printf("Введіть координати центру першого кола (x1, y1): ");

scanf("%d %d", &x1, &y1);

printf("Введіть радіус першого кола (r1): ");

scanf("%d", &r1);

printf("Введіть координати центру другого кола (x2, y2): ");

scanf("%d %d", &x2, &y2);

printf("Введіть радіус другого кола (r2): ");

scanf("%d", &r2);

// Обчислюємо відстань між центрами колів

distance = sqrt(pow(x2 - x1, 2) + pow(y2 - y1, 2));

// Перевіряємо умови перетину колів і виводимо результат

if (distance > r1 + r2) {

printf("Кола не перетинаються. Кількість точок перетину: 0\n");

} else if (distance == r1 + r2) {

printf("Кола торкаються одне одного ззовні. Кількість точок перетину: 1\n");

} else if (distance < r1 + r2 && distance > abs(r1 - r2)) {

printf("Кола перетинаються у двох точках. Кількість точок перетину: 2\n");

} else {

printf("Кола мають безліч точок перетину. Кількість точок перетину: -1\n");

}

return 0;

}